

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по социально-личностному развитию детей «Детский сад №45 «Снегурочка»

ПРИКАЗ

«15» января 2020 года

№ _____

О проведении интеллектуально-развлекательной игры «Пойми меня» среди воспитателей

С целью развития методического и творческого взаимодействия среди педагогов МБДОУ №45, повышения коммуникативных компетенций воспитателей

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении интеллектуально-развлекательной игры «Пойми меня» (далее – Игра) среди воспитателей МБДОУ №45.
2. Провести Игру **21 января 2020 г. 13.20 ч.**
3. Утвердить состав организационного комитета Игры (Приложение № 2).
4. Ответственность за организацию Игры возложить на старшего воспитателя МБДОУ №45 Клешкову О.В.
5. Контроль над исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Заведующий _____

Т.Н. Гаврилюк

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуально-развлекательной игры
«Пойми меня»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, организационно-методическое обеспечение, порядок организации интеллектуально-развлекательной игры «Пойми меня» (далее - игра) среди воспитателей МБДОУ №45.

1.2. Положение является официальным приглашением для участия в конкурсе. Участие в конкурсе является добровольным.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Игра проводится с целью развития коммуникативной компетентности педагогов.

2.2. Задачи:

- развивать находчивость, сообразительность, умение и желание взаимодействовать друг с другом для решения нестандартных ситуаций;
- повышать профессиональное мастерство воспитателей посредством использования активных методов сотрудничества;
- стимулировать методическое и творческое взаимодействие среди педагогов дошкольной образовательной организации.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются все воспитатели, путем жребия определяется состав команд, экспертов и зрителей.

3.2. Стаж, возраст и квалификационная категория участника значения не имеют.

4. Организация и проведение Игры

4.1. Для подготовки и проведения Игры создается организационный комитет (далее — оргкомитет).

Оргкомитет:

- разрабатывает программу мероприятий;
- разрабатывает сценарий Игры и процедуру ее проведения;
- организует церемонию награждения;
- организует фото и видеосъемки в день проведения Игры;
- осуществляет информационное сопровождение.

4.1. Игра проводится 21 января 2020 года в 13.20 часов.

Игра состоит из 4 динов (этапов).

4.2. Игровые задания:

Первый дин. «Объясни слово по цепочке» (три слова каждой команде). Участники команды надевают наушники, отворачиваются друг от друга. Ведущий задает слово первому

участнику. За 60 секунд члены команды пытаются объяснить по цепочке друг другу заданное слово, не произнося однокоренные слова и не повторяя слова за предыдущим игроком (не допускается использовать жесты). За один правильный ответ жюри начисляет один балл. Тот, кто уже поучаствовал, становится в конец команды.

Второй дин. «Молчаливый»- правила 1 дин сохраняются и дополняются тем, что игроки не должны произносить слово вслух, а записывают в блокнот, переворачивают его и дальше по цепочке объясняют слово своему соседу. В этом дине все заработанные очки удваиваются.

Третий дин. «Ассоциации».

Ведущий задает каждой команде по одному понятию, капитан называет 4 ассоциации, возникающие у него с этим понятием. После этого игроки снимают наушники, слово объявляется вслух для всех членов команды. Каждый игрок, по цепочке, начиная со второго, называет в собственные ассоциации в течение 5 секунд. За одно совпадение жюри начисляет 3 балла.

Четвертый дин. «Лингвистический» - участникам нужно прочитать предложение, грамотно расставив ударение. Все участники надевают наушники. Первый участник каждой команды вытягивает карточку с предложением и зачитывает, далее передает эстафету следующему. В этом дине команда получает дополнительно 10 баллов лишь в том случае, если все участники правильно прочитали предложение.

5. Подведение итогов конкурса и награждение

5.1. Итоги конкурса подводит экспертная группа, состав которой будет определен жеребьевкой.

5.2. Команда победителей игры определяется наибольшим количеством баллов и каждый участник награждается Дипломом победителя.

5.3. Проигравшей команде вручаются Дипломы участника.

5.4. Участники победившей команды рекомендованы на участие в городской интеллектуально-развлекательной игре «Пойми меня» (28.01.2020)

**Приложение № 2 к приказу
№ _____ от _____ 2020 г.**

Состав оргкомитета Игры

1. Клешкова О.В.– старший воспитатель МБДОУ №45, председатель оргкомитета;
2. Беспалова А.В.– музыкальный руководитель МБДОУ №45;
3. Винидиктова Н.В. - педагог-психолог МБДОУ №45;
4. Иванова С.С.- инструктор по физическому воспитанию МБДОУ №45.